



Alerten

Nr 9. – 3. mai 2011

11. årg.

Meldingslapp for Åsane Bridgeklubb

Resultat 26. april - Ekvelds Barometer

	A-pulje 26.april	Score	ProsentScore	Klubbpoeng	Premie
1	Terje Sæbø - Jon-Steinar Dale	30,00	62,50 %	32	125
2	Harald Bastiansen - Frank Ove Sandvik	22,00	58,15 %	22	105
3	Ragnar Tveit - Elisabeth Eikeland	17,40	57,25 %	15	85
4	Erik Eriksen - Terje Hirth	11,40	54,22 %	10	
5	Per Reidar Dale - Lise Grønningen Otterlei	6,00	52,22 %	7	
6	Bjørge Brynie - Henry Wathle	0,00	50,00 %		
7	Tor Grimstad - Oddvar Melchersen	-1,40	49,42 %		
8	Steinar Kyrkjebø - Per Halvorsen	-2,40	49,00 %		
9	Knut Brænden - Finn Eriksen	-2,80	48,83 %		
10	Sigfred Gjerde - Gerhard Leiten	-6,40	47,33 %		
11	Vidar Kjåraas - Kjell Asbjørn Helland	-19,60	42,74 %		
12	Martin Ivar Henden - Sigmund Sæbø	-21,20	41,17 %		
13	Harald Kluge Andersen - Harald Fløysand	-33,00	36,25 %		
	B-pulje 26.april	Score	ProsentScore	Klubbpoeng	Premie
1	Einar Sætre - Reidun Nygård	31,00	61,48 %	20	115
2	Kari Matre - Joar Helle	18,00	56,67 %	14	95
3	Ottar Eide - Sigrun Reigstad	16,00	55,93 %	10	80
4	Alf Selvik - Erling Skiple	15,00	55,56 %	7	
5	Olav Kåre Hagen - Sylvi Hagen	9,00	53,33 %		
6	Harald Nilsen - Harry Ulvatn	1,00	50,37 %		
7	Berit Rødland - Turid Tøsdal	-1,00	49,63 %		
8	Rigmor Åse Myhre - Mette Devold	-2,00	49,26 %		
9	Laila Stokke Jacobsen - Randi Jensen	-10,00	46,30 %		
10	Knut Andersen - Oddbjørn Småland	-23,00	41,48 %		
11	Arvid Menes - Sigurd Heggelund	-26,00	40,37 %		
12	Astrid Nygaard - Per Nygaard	-28,00	39,63 %		

En morsom historie

Hei Steinar!

På tirsdag hadde Terje og jeg wo på bord 6 i første runde= 0 poeng.

I runde 2 satte vi oss N/S på bord 5 for å spille mot formannen og Klugen.

Når meldingsforløpet var over i spill 4 =5hj fikk vi ikke registrert dette i BM for det var feil spill nummer. Vi hadde satt oss på wo bordet og skulle ha møtt Bjørge og Henryen N/S på bord 6. De var imidlertid gått på Gullgruven for å få seg mat for de hadde jo wo, trodde de. Etter mye om og men spilte vi spill 4 med formannen og Klugen = 12 stikk.

Så dukket Bjørge og Henry opp til spill 5 :

Meldingsforløpet gikk som følger

2 spar p 4 NT p
5 kl p 6ru p
P D pass rundt

Henryen hadde ikke tro på dette prosjektet og doblet.

Spar ut til esset og det var det = 12 stikk= 5.0 p

Rundenr 2

Spillnr 5(5)

Giver: Nord

Sone: Nord-Syd

♠ QJT97

♥ T

♦ 93

♣ KQ875

♠ 43

♥ Q987542

♦ 2

♣ T63

♠ AK852

♥ KJ63

♦ 87

♣ J4

♠ 6

♥ A

♦ AKQJT654

♣ A92

Spill 6 fikk vi ikke spilt da tiden var ute og spill 4 ble korrigeret til middels slik at vi etter 6 spill hadde spilt ett spill og satt på 5.0 poeng. Når vi fikk slippet stod det av vi ledet turneringen. Da sa Terje "Vinner vi ikke dette så vinner vi aldri" og det gjorde vi til slutt ☺

Jon Steinar Dale

Nytt og Nyttig

Litt om alertering

(NBFs Turneringsreglement)

Generelt alerteringsprinsipp

Hensikten med å alertere er å vekke motparten slik at de er oppmerksomme på at det avgitte budet inneholder informasjon utover det en kan vente av en ekte melding. Det er viktig å merke seg at det i forskjellige miljøer kan være ulike forventninger til betydningen av meldinger. Det har derfor vist seg utilfredsstillende å basere alertering på "ikke vanlig/vanlig". Reglene fra nå av vil i hovedsak i stedet bli basert på "konvensjonell/ekte".

For enkelte meldinger vil man i stedet for alertering benytte annonsering.

Hva skal alerteres?

Hovedregelen er at alle konvensjonelle meldinger skal alerteres.

- Ekte meldinger der makkeravtalen inneholder vesentlige tilleggsbetydninger ut over hva som følger av den er ekte, skal alerteres.
- Ekte meldinger der betydningen er betydelig påvirket av andre avtaler, slik at motstanderne ikke uten videre kan trekke de rette slutninger av meldingsforløpet.
- Ekte meldinger der det kan være rimelig tvil om kravnivået.
- Åpning sterk 2 kl og Svar på 1-2 NT Stayman 2 kl/3kl skal etter disse regler alerteres,
- Pass, Dobler og Redobler skal alerteres, når de ikke er ekte.

TL må være svært varsom med å gi erstatning for manglende alert av meldinger som er beskrevet på forsiden av systemkortet.

Dersom et makkerpar har utviklet en felles forståelse av hva som kan være psykiske meldinger i spesielle meldeposisjoner, så skal de alerteres, selv om de forekommer sjelden.

Hva skal ikke alerteres?

- Ekte meldinger uten betydelig tilleggsinformasjon.
- Meldinger over 3 NT, unntatt:
 - Konvensjonelle meldinger fram til (men ikke inkludert) *åpners* gjenmelding.
- Det alerteres "helt frem" når det spilles med skjermer.

Hvordan skal det alerteres?

- Banke i bordet
- Vise alertkortet (evt. legge det over meldekortene).

Det er den som alerterer som har ansvaret for at alerten oppfattes

Annonsering

Gjeldende fra 1.7 2011

For åpningsmeldingene 1NT, 2kl, 2ru, 2hj og 2sp skal man i stedet for alertering, annonsere meldingen. Annonseringa skjer ved at makker til åpneren sier hva åpningen innebærer, dvs. samme informasjon som står i systemkortet.

For 1NT vil det være intervall (f.eks. «12-14» eller «14 gode til 17») og eventuelt avvikende fordeling (de som en sjelden gang åpner 1NT med singleton trenger ikke si fra om dette, men dersom det er frekvent, *må* det klargjøres i annonseringen).

For åpninger på 2-trinnet *kan* konvensjons navn være nok, dersom den er kjent og parene ikke legger avvikende betydninger i navnet. Det sikreste er uansett å si klart hva meldinga *innebærer*, heller enn navnet.

Eksempler på meldinger som skal alerteres

Listen nedenfor er illustrerende eksempler til alertreglene, ikke en liste som tilstreber fullstendighet. Følgende skal alerteres:

- Åpninger på 1 i farge som kan være på færre enn 3 kort i minor eller 4 kort i major, for eksempel 1 kløver Vienna, Presisjon eller Beredskapskløver.
- 1 ruter i Presisjonskløver.
- To kløver som konvensjonelt svar på 1NT åpning
- Flerfargemeldinger som Marmic og lignende.
- To kløveråpning som ikke er ekte, eller som kan vise tilleggsinfo om andre farger enn kløver.
- Ny farge som konvensjonelt kan være på færre enn 4 kort (NB mulig 3 kort i minor alerteres ikke, men skal anmerkes på forsiden av systemkortet).
- Ny farge som ikke er krav etter motpartens innmelding. 1 over 1, 2 over 1
- Hoppmeldinger i ny farge som ikke er krav i et uforstyrret meldingsforløp.
- 1NT åpning som kan være svakere enn en gjennomsnittshånd.
- Omvendte minorhøyninger.
- Hopp i makkers innmeldte farge som er sperr.
- Alle meldinger etter motstandernes opplysende dobling som er krav.
- Grandåpninger som ikke viser en balansert eller semibalansert hånd eller som garanterer lengde i minst en bestemt farge.
- Åpninger som viser eller kan vise minst 4 kort i mer enn en farge. Eks.: 2kl i Presisjon